

# GGAES 2026

## 全球游戏与动画教育峰会

GGAES Global Game & Animation Education Summit 2026

见院校 · 见行业 · 见未来

**合作伙伴招募方案 · 2026.6.26-28**

15+ 全球顶尖院校 · 18+ 位产业嘉宾 · 300+ 高意向家庭

# 全球顶尖参展院校阵容

## 美国 · 游戏与动画圣殿

**University of Utah 犹他大学**

全美公立游戏教育 #1

**Southern Methodist University 南卫理公会大学**

游戏行业"西点军校"

**DigiPen Institute of Technology 迪吉彭理工学院**

游戏开发先驱

**Gnomon School of Visual Effects 诺蒙视觉特效学院**

"CG界MIT"

**California Institute of the Arts 加州艺术学院**

迪士尼创立的动画殿堂

**Otis College of Art and Design 奥蒂斯艺术与设计学院**

ACR #22

## 英国 · 动画与视效标杆

**Escape Studios 考文垂大学 - 逃跑工作室**

片场式专精名校

**Bournemouth University 伯恩茅斯大学**

英国动画视效标杆

**Teesside University 提赛德大学**

英国游戏设计 #1

**Abertay University 阿伯泰大学**

全球首个游戏学位

**University of the Arts London 伦敦艺术大学**

QS 艺术与设计 #2

**Glasgow School of Art 格拉斯哥艺术学院**

QS #8

**Staffordshire University 斯泰福厦大学**

全英首个电竞学位 & 游戏设计先驱

**University of Hertfordshire 赫特福德大学**

动画、游戏与视觉特效领域的实力派院校

## 亚太 · 新兴力量

**Hong Kong Polytechnic University 香港理工大学**

香港理工大学 · 设计学院 · 游戏与交互媒体

**National University of Singapore 新加坡国立大学**

亚洲综合学术霸主 & 全球顶尖名校

**Nanyang Technological University 南洋理工大学**

全球顶尖理工强校

**MAGES Institute of Excellence MAGES 卓越学院**

专注游戏开发、游戏美术与沉浸式技术教育

# 峰会重磅嘉宾阵容

这不是一场招生会，而是一次产业对话

## KEY SPEAKERS · 产业嘉宾 & UNIVERSITY SPEAKERS · 院校招生官嘉宾

- **Maria Burns Ortiz** · Global Game Jam · 执行董事
- **Chris Ebeling** · Epic Games · Unreal Engine Education Advisor · 创意技术专家
- **Sun Shaojun & Irene Liu** · Codebuddy Tencent · 腾讯讲师
- **Jin Wang** · Gnomon School · 虚幻引擎官方认证讲师
- **Yi Tan** · University of the Arts London Beijing Office · 学术顾问
- **Niccolo Temperanza** · Escape Studios · 游戏艺术硕士项目教授
- **Ryan Bown** · University of Utah · 游戏系教授
- **Kingston Chan** · MAGES Institute · 美术总监
- **Philip Meredith** · Escape Studios · 游戏科系主管
- **Christopher Headleand** · Staffordshire University · 斯坦福德郡大学游戏学院院长
- **Russell Miller & Daniel Livingstone** · Glasgow School of Art · 格拉斯哥艺术学院 学术负责人
- **Xiaosong Yang** · National Centre for Computer Animation, Bournemouth University · 伯恩茅斯大学 国家计算机动画中心 副主任
- **Tan Yong Zhen & Matt Brunner** · DigiPen Institute of Technology · 迪吉彭学院 数字艺术与动画专业项目主任
- **Pingyao Sun** · Teesside University · 英国提赛德大学 中国办公室招生经理
- **Ruth & Philip** · Abertay University · 阿伯泰大学 游戏技术与数学系主任 & 技术艺术与视觉特效硕士课程主任
- **David Tree** · University of Hertfordshire · 赫特福德大学 动画与游戏技术专业课程主任

# 三天精彩议程 · 院校 · 产业 · 品牌共建场景

## Day 1 — 6.26 (Fri)

**09:00** Maria Burns Ortiz (Executive Director @ Global Game Jam)

TBA

**09:30** Joowon (Southern Methodist University)

How we become a professional game artist

**10:30** Patrick Schmid (California Institute of the Arts)

Storytellers Beyond the Algorithm

**11:30** Jae-Eun Oh (Hong Kong Polytechnic University)

TBA

**15:30** Shaojun Sun & Irene Liu (Codebuddy Tencent)

Reshaping Creative Paradigms: When AIGC Meets the Next Generation of Animation and Game Developers

**16:00** Yi Tan (University of the Arts London)

Art & Technology: Empowering Game Creation

**17:00** Niccolo Temperanza (Escape Studios)

From Concept to Screen



Maria Burns Ortiz

Global Game Jam 执行总监  
受邀出席 2016 年白宫美国女性峰会演讲  
《纽约时报》畅销书作者



Joowon Kim MacDowell

南卫理公会大学 实践教授  
沉浸式技术 (VR/AR) 学科专家



Patrick Schmid

加州艺术学院 电影/视频学院  
招生助理主任——动画方向



Jae-Eun Oh

香港理工大学  
副教授、数字媒体 (荣誉) 文学士项目主任



Shaojun Sun

腾讯Codebuddy团队 Miora负责人  
AI产品经理·产品体验设计师



Irene Liu

腾讯Codebuddy团队 Genie产品负责人  
资深 AI Native 产品经理



Yi Tian

伦敦艺术大学北京招生办公室  
学术顾问



Niccolo Temperanza

Escape Studios 游戏美术课程导师  
资深游戏美术从业者

## 单场结构： 产业洞察演讲 → 院校项目介绍 → 学生作品展示 → 实时 Q&A

### 品牌共建场景

- ◆ 直播间角标持续露出
- ◆ 开场前品牌短片播放位
- ◆ 嘉宾分享 PPT 品牌露出
- ◆ 中场互动 Demo / 工具展示位
- ◆ 峰会电子资料包品牌页
- ◆ 会后录像回放持续曝光

# 三天精彩议程 · 院校 · 产业 · 品牌共建场景

## Day 2 — 6.27 (Sat)

**09:00** Chris Ebeling

From Passion to Profession

**09:30** Ryan Bown (University of Utah)

**10:30** Tan Yong Zhen & Matt Brunner (DigiPen Institute of Technology)

From Playing Games to Making Games

**11:30** Kingston Chan (MAGES Institute)

The Value of Entertainment Art

**15:30** Philip Meredith (Escape Studios)

How to Land Your First Job in Games

**16:00** Russell Miller & Daniel Livingstone (Glasgow School of Art)

TBA

**17:00** Xiaosong Yang (Bournemouth University)

AI Reshaping the Creative Future

**18:00** Christopher Headleand (Staffordshire University)



Chris Ebeling

虚幻引擎 全球合作伙伴兼教育顾问  
资深数字艺术家、创意总监、教育者与创业者



Ryan Bown

犹他大学 游戏学部研究生课程教授  
曾参与开发游戏《EIRE》与《迪士尼无限》



Tan Yong Zhen

新加坡迪吉彭理工学院 艺术学院院长  
曾参与《星球大战：原力释放》开发



Matt Brunner

迪吉彭理工学院 数字艺术与动画专业项目主任  
曾参与初代 Xbox 游戏主机的开发设计



Kingston Chan

新加坡 MAGES 学院 艺术学院院长  
曾任 SEGA、Koei Tecmo 资深游戏美术师



Philip Meredith

Escape Studios 游戏科系主管  
曾参与《哈利·波特：死亡圣器》  
《寂静岭：破碎的记忆》游戏



Russell Miller

格拉斯哥艺术学院 学术主管  
30 年平面设计、视觉艺术与创意教育经验



Daniel Livingstone

格拉斯哥艺术学院 创新与技术学院  
学术项目主管



Xiaosong Yang

伯恩茅斯大学  
国家计算机动画中心 副主任



Christopher Headleand

斯泰福厦大学  
数字、技术、创新与商业系主任

## 单场结构： 产业洞察演讲 → 院校项目介绍 → 学生作品展示 → 实时 Q&A

### 品牌共建场景

- ◆ 直播间角标持续露出
- ◆ 开场前品牌短片播放位
- ◆ 嘉宾分享 PPT 品牌露出
- ◆ 中场互动 Demo / 工具展示位
- ◆ 峰会电子资料包品牌页
- ◆ 会后录像回放持续曝光

# 三天精彩议程 · 院校 · 产业 · 品牌共建场景

## Day 3 — 6.28 (Sun)

**09:00** Jin Wang (Unreal Engine Certified Instructor)

UE Physics Engine + Sensor Creative Integration

**09:30** Ashley (Gnomon School of Visual Effects)

TBA

**10:00** Otis College of Art and Design

TBA

**15:30** Dave Amor (Higher Insights)

TBA

**16:00** Pingyao Sun (Teesside University)

Building UK-China Creative Talent Bridge

**17:00** Ruth & Philip (Abertay University)

Create the unreal: next level VFX

**18:00** David Tree (University of Hertfordshire)

TBA



Jin Wang

虚幻引擎官方认证讲师  
Bilibili 知识区头部创作者



Ashley Stegon

诺蒙视觉特效学院 数字雕刻教师  
曾参与《复仇者联盟3: 无限战争》  
《曼达洛人》



Pingyao Sun

提赛德大学 中国区招生经理  
11 年英国留学行业深耕经验



Ruth Falconer

阿伯泰大学 游戏技术与数学系 系主任  
CoSTAR国家实验室 CreaTech负责人



Phillip Vaughan

阿伯泰大学  
技术艺术与视觉特效 高级讲师



David Tree

赫特福德大学  
动画与游戏技术专业 课程主任

## 单场结构： 产业洞察演讲 → 院校项目介绍 → 学生作品展示 → 实时 Q&A

### 品牌共建场景

- ◆ 直播间角标持续露出
- ◆ 开场前品牌短片播放位
- ◆ 嘉宾分享 PPT 品牌露出
- ◆ 中场互动 Demo / 工具展示位
- ◆ 峰会电子资料包品牌页
- ◆ 会后录像回放持续曝光

# 300+ 高意向家庭 · 精准受众洞察

**300+**

高意向家庭

**96%**

学位导向申请者

**71%**

研究生目标

## 专业分布与留学目的地

**46%** 游戏设计

**44%** 美国

**21%** 游戏美术

**41%** 英国

**13%** 游戏开发

**10%** 欧洲

**9%** 技术美术

**5%** 加拿大

**7%** 动画方向

合作价值翻译

### 对语培 / 留学机构

96% 学位导向 = 高转化潜力的留学与语言提升需求群体

### 对游戏 / 科技 / 工具品牌 / 业内头部企业

81% 游戏/技术/美术方向 = 未来的开发者与创作者 = 就业需求

### 对金融 / 消费品牌

美英占 85% = 跨境消费、留学金融的精准场景入口

### 对教育机构与平台

300+ 家庭 × 3 天直播 = 持续注意力与深度信任建立窗口

核心洞察：国内游戏艺术设计留学赛道增长空间显著

# 品牌赞助合作方权益

与全球顶尖游戏动画教育生态共建品牌认知

权益项	支持伙伴	共建伙伴	战略伙伴
峰会 PPT 品牌露出	✓	✓	✓
电子资料包品牌露出页	✓	✓	✓
官方社媒联合宣发	—	✓	✓
品牌短片播放位 (3-5秒)	—	✓	✓
产品/服务 Demo 展示位 (1分钟)	—	✓	✓
嘉宾圆桌/对话参与名额 (品牌宣讲等)	—	—	✓
会后学员联络名单共享 (脱敏)	—	—	✓
峰会录像品牌植入与分发授权	—	—	✓

支持现金赞助、资源置换、工具/产品置换等灵活合作模式

# 机构与城市合作伙伴招募

资源共享 · 渠道共建 · 长期共赢



## 城市合伙人

### 合作方式

定向邀约本地高意向家庭参与峰会

### 基础权益

城市代表 Logo 展示、峰会录像本地推广授权、  
联合品牌露出

### 升级权益

区域独家合作身份、学员名单共享、全年活动  
联动

适合：产业头部平台企业，连锁留学机构，语  
培中心，教育平台咨询公司



## 语培 / 学术合作

### 合作方式

推荐学员参会，共享优质教育内容

### 基础权益

学员名单双向共享、联合宣发、峰会内容授权

### 升级权益

专场内容定制、联合举办线下分会场、交叉推  
广

适合：语言培训机构，背景提升机构，作品集  
辅导同行，移民机构，国际学校



## 媒体 / KOL 合作

### 合作方式

峰会内容传播与话题共建

### 基础权益

嘉宾采访机会、内容独家授权、官方背书

### 升级权益

联合策划峰会专题内容、深度报道合作、全年  
内容矩阵

适合：教育媒体，留学类 KOL，行业自媒体

所有合作模式支持报名人数置换、流量资源置换、现金赞助等灵活结算方式

# ARTDiCO 游戏动画作品集中心

*Dream to infinity* —— 从梦想到无限，引领你迈向世界顶尖学府

创立时间：2021 年 | 所在地：深圳 前海

专注领域：游戏设计 · 游戏美术 · 游戏开发 · 技术美术 · 概念设计 · 2D&3D动画 · 视觉特效 · 数字媒体 · 国际艺术课程

**10+**

游戏动画产业教学经验

**200+**

名全程辅导学员

**1158+**

份作品集产出

**821+**

封名校录取 offer

**¥431W+**

奖学金总额 (约 \$60 万美元)

**100%**

名校录取成功率

## 权威认证

**TheRookies 全球最佳游戏设计与开发学校排名 No.35 (2024)** —— 国内唯一获 The Rookies 认证并进入全球排名的游戏动画培训中心

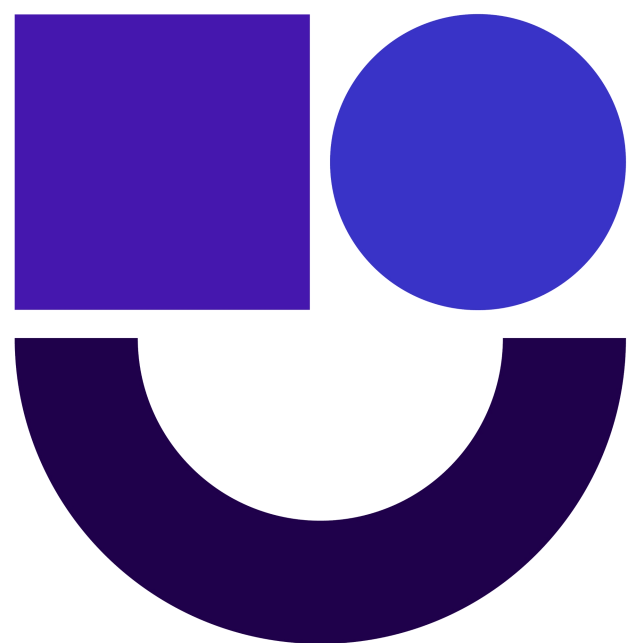
**Unreal Engine 官方认证授权培训中心 (UATC) · 2025** —— 教学内容与 Epic Games 行业一线标准全面接轨

**英国文化教育协会教育质量框架认证 (AQF) · 2025** —— 录取数据经入学办公室独立验证，国际标准保障真实可信

## 录取战绩

美国 85 · 英国 137 · 加拿大 14 · 澳新 15 · 欧亚 8

*我们深耕游戏艺术教育，懂这个行业的需求，也懂你的需求。*



# 诚邀共建 GGAES 2026

连接全球顶尖院校、产业大咖与下一代创作者

初步沟通 → 方案定制 → 签署战略合作意向书 → 正式启动

期待与你共同呈现这场全球游戏与动画教育的产业对话

官网: [ggaes.global](http://ggaes.global) · [artdico.co](http://artdico.co)

电话: 0086-18824231002 / 0086-18127065217

邮箱: [support@artdico.co](mailto:support@artdico.co)

地址: 深圳市南山区前海合作区前海交易广场 T1栋 2楼14号

微信公众号 @GGAES全球游戏动画留学峰会 · 小红书 @GGAES全球游戏动画留学峰会